



# Programmation C



## Présentation

---

### Description

Maîtrise des bases de la programmation C ; Comprendre comment les algorithmes et structures de données abstraites sont implémentés dans la machine.

---

### Objectifs

- \* Les bases du langage : variables, constantes, types, opérateurs, expressions, instructions, structures de contrôles, fonctions
- \* Représentation de l'environnement dans la mémoire, notion d'adresse
- \* Représentation physique de structures de données abstraites : enregistrement, tableau, pointeur
- \* Les différents segments de mémoires d'un processus : compteur ordinal, données, pile, tas
- \* Principes de l'appel de fonctions
- \* Allocation statique et dynamique
- \* Mode noyau et appels systèmes : les entrées-sorties et l'accès aux fichiers
- \* Modularité
- \* Compilation, édition des liens : utilisation de l'outil make
- \* Débogueur