



Projet tuteuré M1 PhysNum + Immersion



Niveau d'étude
BAC +4



ECTS
10 crédits



Structure de
formation
Faculté des
Sciences

En bref

- > **Forme d'enseignement** : Projet
- > **Ouvert aux étudiants en échange**: Oui

Présentation

Description

Projet tuteuré de 10 ECTS pendant lequel des groupes d'étudiants travaillent à l'élaboration d'un logiciel destiné à la recherche ou l'enseignement.

Ce projet est destiné à donner aux étudiants leur première expérience semi-professionnelle en travaillant en groupe de (>2) sur un projet assez important généralement proposé par des collègues chercheurs désirant développer et/ou étendre des logiciels destinés à un travail de recherche ou à l'adresse du grand publique.

L'encadrement est assuré par des collègues physiciens et éventuellement informaticiens. Les étudiants livrent un code avec sa notice. Un rapport est rédigé et une soutenance orale a lieu.

Objectifs

Donner aux étudiants une première expérience professionnelle avec l'exigence d'un rendu final sous forme de code exploitable. Leur apprendre à travailler en équipe.

Pré-requis obligatoires

Algorithmique de base



Prérequis recommandés :

Langages de programmation courants : python, matlab, java...

Contrôle des connaissances

Rapport + Soutenance

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Brahim Guizal

✉ brahim.guizal@umontpellier.fr

FdS master physique

✉ fds-master-physique@umontpellier.fr

Lieu(x)

> Montpellier - Triolet