



DU Management Responsable de Projets Vidéoludiques



Niveau d'étude
visé
BAC +2



Structure de
formation
IUT Montpellier-
Sète



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

Le Diplôme Universitaire Management Responsable de Projets Vidéoludiques a pour but de former des étudiants et professionnels à la conception de jeux vidéos via une approche réflexive, artistique et déontologique. Ce DU forme à la gestion d'équipe de manière inclusive pour la production de jeux vidéos accessibles et innovants dans une démarche éthique, engageante et soutenable.

Les + de la formation

Le DU Management Responsable de Projets Vidéoludiques offre une approche académique et universitaire sur le jeu vidéo en intégrant des problématiques actuelles du secteur. Fort de ses enseignements dispensés par des professionnelles et professionnels du domaine, il permet une évolution professionnelle pour les diplômés.

Objectifs

Ce Diplôme Universitaire a pour objectif de:

- * Faire monter en compétences les professionnelles et professionnels du secteurs vidéoludique.
- * Offrir des perspectives d'évolution de carrière.
- * Proposer une approche réflexive et critique sur le jeu vidéo.

Admission

Conditions d'accès

Le DU Management Responsable de Projets Vidéoludiques s'adresse aux professionnelles et professionnels du secteur vidéoludique ou de formation managériale (BAC +2) et aux étudiantes et étudiants de B.U.T Informatique et MMI.

Modalités d'inscription

Les candidatures se font sur dossier. Le dossier doit comprendre :

- * Curriculum Vitae
- * Lettre de motivation
- * Portfolio avec exemples de réalisation

Les candidatures sont à adresser au Service de Formation

Continue : [✉ sfc-iutms@umontpellier.fr](mailto:sfc-iutms@umontpellier.fr)

Infos pratiques



Contacts

Responsable pédagogique

Antoine Chollet

☎ +33 4 99 58 51 80

✉ antoine.chollet@umontpellier.fr

Contact administratif

Service Formation Continue IUTMS

✉ sfc-iutms@umontpellier.fr

Lieu(x)

📍 Montpellier - IUT



Programme

Organisation

Le DU Management Responsable de Projets Vidéoludiques est accessible en formation continue et formation initiale.

Il s'organise en 150h de formation* composées en :

- * Séminaire de lancement en présentiel
- * 2 à 3 fois 2h de cours du soir hebdomadaire
- * 4h de cours présentiel le samedi matin
- * Séminaire de clôture en présentiel

Ainsi que de 100h de projets pédagogiques.

La formation est dispensée de mai 2024 à août 2024.

*Possibilité de suivre les enseignements à distance.